

משחק "נפל לי האסימון!" מספר המשתתפים: 2-5 שחקנים מגיל 13 ומעלה.... 10 דקות...

מטרת המשחק, לאזן סרגל התלוי על אטב במרכזו ולהרוויח נקודות! יש פרסים!

בצעו הגרלה מהירה, על מנת לקבוע משתתף אחד שיהיה המנחה של המשחק.

המנחה מציג את חוקי המשחק, דואג על שמירת הכללים ורישום הניקוד.

כלי המשחק:

- סרגל עם חורים
- 10 אסימונים/"שייבות" זהים במשקלם (מפעילים כוח זהה לכיוון מרכז כדור הארץ)
- אטבים (בצורת וו)

שלב א' – חימום....

1. המנחה:



"כל קבוצה – בבקשה לחבר את הסרגל לסטטיב דרך החור המרכזי בסרגל – האם הוא מאוזן? אם לא, נסו לאזנו אותו בעזרת קצת פלסטלינה.

2. המנחה:

- "אחד מחברי הקבוצה מחזיק את הסרגל מלמטה שלא יזוז"
- "ברגע יינתן האות – כל קבוצה צריכה לחבר לקבוצה השנייה אסימון 1 (באמצעות אטב 1) במרחק כלשהו ממרכז הסרגל (להניח על הסרגל) קבוצה שמוכנה ראשונה – זוכה בנקודה! – צאו לדרך!"
- "בהינתן הסימן, כל קבוצה צריכה לאזן את הסרגל ע"י תליי אסימון 1 (עם אטב) על הסרגל – מצדו השני של מרכז הסרגל, עד שהסרגל המוחזק במרכזו יהיה מאוזן – צאו לדרך." "קבוצה שמצליחה ראשונה מקבלת נקודה!"

שלב ב'

1. המנחה:

- "בבקשה לחזור למצב התחלתי – סרגל תלוי ומאוזן על באמצעות הסטטיב, ללא אסימונים."
- "ברגע יינתן האות – כל קבוצה צריכה לחבר לקבוצה השנייה אסימון 1 (באמצעות אטב 1) במרחק כלשהו ממרכז הסרגל (להניח על הסרגל) קבוצה שמוכנה ראשונה – זוכה בנקודה! – צאו לדרך!"
- "בהינתן סימן, כל קבוצה צריכה לאזן את הסרגל ע"י תלייה של 2 אסימונים המחוברים אחד לשני ב"שרשרת" (עם אטב 1), במרחק מסוים בצדו השני של מרכז הסרגל, עד שהסרגל המוחזק (ע"י אטב במרכזו) יהיה מאוזן.

ד"ר אורן אקשטין

קבוצה שמצליחה ראשונה מקבלת נקודה! אם אף קבוצה לא מצליחה אף אחד לא מקבל ניקוד."

שלב ג'

הפעם, המנחה מקריא את ההוראות ומאפשר דקה לתכנון (לפני החלפה):

"כל קבוצה תתלה אסימון לפני רצונה, בדומה לשלבים הקודמים, אך הפעם יש לכם 30 שניות לתכנן. לאחר קביעת האסימון כל קבוצה תקבל דקה לנסות לאזן את המשחק ע"י שרשרת אסימונים – אטבים הגדולה ביותר – כלומר המספר הגדול ביותר של אסימונים!

קבוצה שמצליחה לאזן מקבלת נקודה על כל אסימון בשרשרת! יותר אסימונים יותר נקודות!

ניתן לחזור על שלב זה שוב

שלב ד' סיבוב קובע!

המנחה:

"כל קבוצה תולה לעצמה אסימון 1 במרחק 18 ס"מ מהמרכז. אך הפעם בהינתן סימן מהמנחה, עליכם לאזן את הסרגל שלכם ראשונים (עד דקה), ע"י שרשרת אסימונים + אטבים הגדולה ביותר! כלומר הקבוצה הראשונה לסיים זוכה בנקודה ובנוסף נקודה על כל אסימון בשרשרת!"

שלב בונוס! = 2 נקודות (או לפי שיקול דעתו של המנחה...)

עליכם לנסח חוקיות פיסיקאלית המאפשרת לתכנן ניצחונות במשחק! נסו לנסח את החוק במילים ו/או בייצוג של מושגים פיזיקליים כמו כוח/משקל ומרחק.

***זכרו, ניתן ורצוי להתייעץ עם המורה**

גשו למורה לדיון וקבלת משימת המשך