

הפחמן שובר את האינטרנט

פיתוח: תהלה לנגה וד"ר יעל שורץ

פעילות בנושא תרכובות הפחמן מטרות הפעילות תוכן: הכרת קבוצות פונקציונליות שונות של תרכובות הפחמן תוכן: הכרת המגוון העצום של תרכובות פחמן ושימושיהן מיומנויות: פיתוח מיומנוית של חיפוש מושכל באינטרנט מיומנויות: פיתוח מיומנות של מיזוג מידע ממקורות שונים פדגוגיה: שימוש במשחק טריוויה כדרך לעודד תלמידים ללמוד מעבודותיהם של אחרים

חלק א - 20 דקות עבודה בקבוצות – 4 מורים בקבוצה לפניכם כרטיסיה ובה נוסחת מבנה של תרכובת פחמן. חשבו כיצד ניתן לחפש מידע ברשת לפי נוסחת המבנה. האם תוכלו לתרגם אותה לייצוג אחר? חפשו מידע ברשת לגבי התרכובת שקיבלתם מפשו מידע ברשת לגבי התרכובת שקיבלתם בנו פוסטר בגודל A3 ובו הסבר על תרכובת הפחמן בכרטיס שברשותכם מה צריך לכלול הפוסטר? הרכב מוליקולרי, קבוצות פונקציונליות, השפעת הקבוצות הפונקציונליות על תכונות החומר (מסיסות מה או בנוזלים אחרים, מצב צבירה בטמפ' החדר ועוד), מקור החומר (טבעי, סינטטי), גילוי (היכן? מתי? על ידי מי?) שימושים, עובדות מעניינות נוספות, מקורות מידע הפוסטר צריך להראות יפה ויזואלית, כולל תמונה אחת לפחות. שלחו את הפוסטר <u>לאימייל</u> לאחר 20 דקות עבודה בדיוק! רק פוסטרים שיישלחו בזמן יודפסו ו ייכללו בשלבים הבאים

. עברו בין כל הפוסטרים של כל הקבוצות וכתבו 4-5 שאלות שונות שהתשובות עליהן נמצאות בפוסטרים. אין לכתוב שאלות על הפוסטר שלכם !

חלק ב – 20 דקות



מיינו את השאלות לפי רמת קושי (ומספר הנקודות שתלמיד יכול לקבל אם ענה נכון) רמות הקושי הן 100-500.

> כתבו שאלה ששווה 100 נק', שאלה ששווה 200 נק' וכו' כתבו את השאלות והתשובות על הדפים שברשותכם.

חלק ג – 20 דקות הכנסת השאלות והתשובות לאתר פליפיטי Flippity.net – 10 דקות היכנסו <u>למסמך השיתופי</u> (זהו קישור למסמך שיתופי המאפשר עריכה – הוספה והורדה של שאלות ותשובות על ידי כל הקבוצות).

> בקישור כתבו את השאלות והתשובות לפי הדוגמא, ולפי הניקוד שהענקתם לכל שאלה כמו כן – בחרו שם לקבוצתכם וכתבו אותו בעמודה השמאלית ביותר

> > משחק טריוויה במליאה – 10 דקות

הוראות למורים ליצירת משחק עבור כיתותיכם היכנסו לאתר: flippity . Quiz Show תוכלו להיעזר ב- demo הכנסו ליצירת עותק. צרו עותק עם השאלות שכתבתם. צרו עותק עם השאלות שכתבתם. פרסמו את העותק – לחצו על קובץ (file) ואז פרסם ברשת האינטרנט פרסמו את העותק – לחצו על קובץ (file) ואז פרסם ברשת האינטרנט נותק ערות הפרסום תוכלו להפעיל את המשחק ע"י הקישור שנמצא בקובץ האקסל בלשונית השנייה שנקראת get the link here

> כשהמשחק מוכן הפעילו אותו בכיתה בהצלחה!

הפרויקט מבוצע על פי מכרז 13.07/09 עבור המזכירות הפדגוגית, משרד החינוך. © כל הזכויות שמורות למשרד החינוך